

Bahnordnung

So macht Kart-Sport erst richtig Spaß! Kartfahren ist ein Sport und kein Gemetzel!!

Hier einige Tipps wie Ihr am besten und am schnellsten Eure Runden drehen könnt.

1. AMPELANLAGE

Rot blinkende Ampel bedeutet: **Ende des Rennens**. Es folgt die **Auslaufrunde** in der keine Zeitmessung erfolgt. In der Auslaufrunde gilt **Überholverbot**. Die Auslaufrunde bitte nur mit **halber Geschwindigkeit** fahren. Bei Einfahrt in die Boxengasse gilt: **Schrittempo (Nach Halt** in der Boxengasse **im Kart sitzenbleiben** bis der Motor abgeschaltet wird).

2. FLAGGENZEICHEN

GELB



Gefahr auf der Strecke – **ganz langsam fahren** – **Überholverbot**

SCHWARZ/WEISS DIAGONAL



Verwarnung für unfaires und leichtsinniges Fahren

SCHWARZ



SOFORT beim Aufsichtspersonal **anhalten**

BLAU



Dem **schnelleren Fahrer** Platz machen zum Überholen

SCHWARZ/WEISS KARIERT



Zielflagge

ROT



RENNABBRUCH – Einfahrt in die Boxengasse

3. GAS/BREMSE

Linkes Pedal = **Bremse** • Rechtes Pedal = **Gas**

Bitte nicht beide Pedale gleichzeitig betätigen, da sonst die schwarze Flagge gezeigt wird.

4. KURVENTECHNIK

Vor den Kurven **rechtzeitig Fuß vom Gas** – dann sauber um die Kurve lenken – erst dann wieder Gas geben. Fahrt die **Kurven im großen Bogen** an – Nur so behaltet Ihr genug Drehzahl und Schwung um wieder schnell beschleunigen zu können. **Endgültiges AUS** für den Fahrer der von der Strecke abkommt oder in die Reifenstapel gefahren ist.

Bitte fahrt mit dem Kart nur so schnell **wie Ihr es beherrscht**.

Durch Leichtsinns gefährdet Ihr Euch und andere!

5. FEUCHTE FAHRBAHN

Bei feuchter oder nasser Fahrbahn **noch früher den Fuß vom Gas** – die Bremse nur so leicht betätigen das die Räder nicht blockieren – da sonst das Kart sofort quer steht.

6. RENNEN MIT STARTAUFSTELLUNG

Wenn die Bahn exklusiv gemietet wird erfolgen auch Rennen mit Startaufstellung. Zunächst wird eine langsame Einführungsrunde (Überholverbot) gefahren. Danach erfolgt die Startaufstellung nach Qualifyingprotokoll.

Startfreigabe: Die 5 roten Ampellichter schalten sich einzeln aus um danach auf „Grün“ zu schalten; **erst dann ist der Start für das Rennen freigegeben**.

Wir wünschen Euch ein unvergessliches Fahrerlebnis und viel Spaß!! Euer KART2000-Team